

****

**3 parties → Battre sa moyenne d’équipe + 5**

**4e partie → Battre sa moyenne d’équipe + 15**

**5e partie → Battre sa moyenne d’équipe + 25**

**Coût**

**25$ par joueur**

**5$ individuel (facultatif)**

Participation individuelle

3 parties : égaler ou battre sa moyenne pour poursuivre la ronde individuellement;

4e partie : battre sa moyenne + 5 pour poursuivre la ronde;

5e partie : battre sa moyenne + 10 pour être éligible à la bourse.

**Moyenne en date du 13 mars 2020**

**Un joueur qui n’a pas 21 parties dans la saison 2019-2020, ne peut pas participer au tournoi.**

**Bienvenue à tous!**

**JACKPOT (fin de semaine)**

**RÈGLEMENTS**

**ADMISSIBILITÉ**

1. Un joueur doit utiliser sa **plus haute moyenne en ligue en date du vendredi 13 mars 2020**

(minimum 21 parties).

**2- Un joueur qui n’a pas de moyenne officielle pour la saison 2019-2020 ne**

**sera pas éligible au tournoi.**

1. Un joueur provenant d’une autre salle **devra présenter une preuve signée de la moyenne** du salon de quilles où il évolue.
2. Un joueur d’âge junior peut participer au Jack Pot en autant qu’il évolue dans une ligue adulte comme joueur régulier. La moyenne de la ligue adulte sera utilisée.
3. **La direction se réserve le droit de vérifier ou d’assigner une moyenne à un quilleur dont la moyenne ne reflète pas son talent à sa juste valeur.**

**DÉROULEMENT**

**Équipe :**

Une équipe est constituée de 2 joueurs et un **maximum de 12 équipes** par ronde est accepté;

3 parties : Battre sa moyenne d’équipe **+5** pour poursuivre la ronde ;

4e partie : Battre sa moyenne d’équipe **+15** pour poursuivre la ronde ;

5e partie : Battre sa moyenne d’équipe **+ 25** pour être éligible à une bourse

**Individuel :**

1. Un montant facultatif de 5$ permet à un joueur de participer à la fois individuellement et en équipe ;
2. Un joueur peut poursuivre le tournoi seul même si son équipe est éliminée ;
3. 3 parties : Égaler ou battre sa moyenne pour poursuivre la ronde individuellement;
4. 4e partie : Battre sa moyenne + 5 pour poursuivre la ronde;
5. 5e partie : Battre sa moyenne + 10 pour être éligible à la bourse.

**Aucune vitesse de plus de 40 km/h ne sera acceptée. Un premier avertissement sera donné au joueur fautif et s’il y a récidive, il y aura disqualification du joueur concerné ou de l’équipe, s’il y a lieu.**

**BOURSES**

1. Un minimum de 6 équipes est requis pour partir un Jack Pot.
2. Les bourses sont calculées au prorata du nombre d’équipes inscrites.
3. **S’il y a égalité entre les positions, les équipes se séparent la ou les bourses en parts égales.**
4. Un maximum de 4 équipes et de 3 joueurs pourront recevoir une bourse;
5. Si aucune équipe n’égale ou ne bat sa moyenne + 25 à la 5e partie, les bourses sont cumulées pour la prochaine rencontre du Jack Pot. Droit de reprise avec le même joueur (droit à une seule bourse) ou Droit de reprise avec joueur différent,
6. Si aucun joueur n’égale ou ne bat sa moyenne + 10 à la 5e partie, les bourses individuelles sont cumulées pour la prochaine rencontre du Jack Pot.
7. Une nouvelle équipe pourra s’ajouter au Jack Pot. Son droit de jeu sera alors de **30$ par joueur**.
8. Les frais de participation individuelle demeureront au coût de 5$.
9. Quilles Mont-Joli se réserve le droit d’ajouter des rondes