



En double

12 sept. → 18h30

- 3 parties → Battre sa moyenne d'équipe + 5**
- 4e partie → Battre sa moyenne d'équipe + 15**
- 5e partie → Battre sa moyenne d'équipe + 25**

Coût

25\$ par joueur

5\$ individuel (facultatif)

Participation individuelle

3 parties : Égaler ou battre sa moyenne pour poursuivre la ronde individuellement;

4^e partie : Battre sa moyenne + 5 pour poursuivre la ronde;

5^e partie : Battre sa moyenne + 10 pour être éligible à la bourse.

Moyenne en date du 13 mars 2020

Un joueur qui n'a pas 21 parties dans la saison 2019-2020, ne peut participer au tournoi.

Bienvenue à tous!



JACK POT (fin de semaine)

RÈGLEMENTS

ADMISSIBILITÉ

- 1- Un joueur doit utiliser sa **plus haute moyenne en ligue en date du vendredi 13 mars 2020** (minimum 21 parties).
- 2- Un joueur qui n'a pas de moyenne officielle pour la saison 2019-2020 ne sera pas éligible au tournoi.**
- 2- Un joueur provenant d'une autre salle **devra apporter une preuve signée de la moyenne** du salon de quilles ou il évolue.
- 3- Un joueur d'âge junior peut participer au Jack Pot en autant qu'il évolue dans une ligue adulte comme joueur régulier. La moyenne de la ligue adulte sera utilisée.
- 4- La direction se réserve le droit de vérifier ou d'assigner une moyenne à un quilleur dont la moyenne ne reflète pas son talent à sa juste valeur.**

DÉROULEMENT

Équipe :

Une équipe est constituée de 2 joueurs et un **maximum de 12 équipes** par ronde est accepté;

- 3 parties : Battre sa moyenne d'équipe **+5** pour poursuivre la ronde ;
- 4^e partie : Battre sa moyenne d'équipe **+15** pour poursuivre la ronde ;
- 5^e partie : Battre sa moyenne d'équipe **+ 25** pour être éligible à une bourse

Individuel :

- 1- Un montant facultatif de 5\$ permet à un joueur de participer à la fois individuellement et en équipe ;
- 2- Un joueur peut poursuivre le tournoi seul même si son équipe est éliminée ;
- 3- 3 parties : Égaler ou battre sa moyenne pour poursuivre la ronde individuellement;
- 4- 4^e partie : Battre sa moyenne + 5 pour poursuivre la ronde;
- 5- 5^e partie : Battre sa moyenne + 10 pour être éligible à la bourse.

Aucune vitesse de plus de 40km/h ne sera acceptée. Un premier avertissement sera donné au joueur fautif et s'il y a récidive, l'équipe ou le joueur sera automatiquement disqualifiée.

BOURSES

- 1- Un minimum de 6 équipes est requis pour partir un Jack Pot.
- 2- Les bourses sont calculées au prorata du nombre d'équipes inscrites.
- 3- S'il y a égalité entre les positions, les équipes se séparent la ou les bourses en part égales.**
- 4- Un maximum de 4 équipes et de 3 joueurs pourront recevoir une bourse;
- 5- Si aucune équipe égale ou bat sa moyenne + 25 à la 5^e partie, les bourses sont cumulées pour la prochaine rencontre du Jack Pot.
- 6- Si aucun joueur égale ou bat sa moyenne + 10 à la 5^e partie, les bourses individuelles sont cumulées pour la prochaine rencontre du Jack Pot.
- 7- Une nouvelle équipe pourra s'ajouter au Jack Pot. Son droit de jeu sera alors de 30\$ par joueur.**
- 8- Les frais de participation individuelle demeureront au coût de 5\$.
- 9- Quilles Mont-Joli se réserve le droit d'ajouter des rondes