



# Jack Pot-*Budweiser*

En double

« **Battre sa moyenne** »

**DIMANCHE 3 NOVEMBRE 2013**

**2 rondes : 12h00 et 16h00**

Huilage entre les 2 rondes

**Droit de reprise avec joueur différent**

**Coût**

25\$ par joueur

5\$ individuel (facultatif)

**Formule**

3 parties de qualification

4<sup>e</sup> partie

5<sup>e</sup> partie

Moyenne d'équipe + 10

Moyenne d'équipe + 20

Équipes ayant les meilleurs pointages  
par rapport à leur moyenne

**Bourses (basées sur 36 équipes)**

1<sup>re</sup> place – 600\$

2<sup>e</sup> place – 380\$

3<sup>e</sup> place – 220\$

4<sup>e</sup> place – 140\$

5<sup>e</sup> place – 100\$

Information et réservations :

Quilles Mont-Joli 418 775-8433

**1er tournoi  
de la saison**

**N.B. Les règlements sont disponibles à la page suivante**



**TOURNOI JACK POT**  
**DIMANCHE 3 NOVEMBRE 2013**  
**2 rondes : 12h et 16h**  
**RÈGLEMENTS**

**ADMISSIBILITÉ**

- 1- Un joueur doit utiliser sa **plus haute moyenne de ligue au 20 mai 2013** (minimum 21 parties);
- 2- Si un joueur n'a pas 21 parties en ligue au 20 mai 2013, on se réfère à sa plus haute moyenne de ligue de l'année précédente (2011-2012). Une preuve de moyenne du salon de quilles où le joueur évolue est exigée ;
- 3- Un joueur d'âge junior peut participer à ce tournoi en autant qu'il évolue dans une ligue adulte comme joueur régulier. **La plus haute moyenne (ligue adulte ou ligue junior) sera alors utilisée;**

**DÉROULEMENT**

**Équipe :**

- 1- Une équipe est constituée de 2 joueurs et un maximum de 24 équipes par ronde est accepté ;
- 2- 3 parties de qualification : Égaler ou battre sa moyenne d'équipe + 10 pour poursuivre la ronde ;
- 3- 4<sup>e</sup> partie : Égaler ou battre sa moyenne d'équipe + 20;
- 4- 5<sup>e</sup> partie : les meilleurs pointages par rapport à la moyenne déterminent les positions.

**Individuel :**

- 5- Un montant facultatif de 5\$ permet à un joueur de participer à la fois individuellement et en équipe ;
- 6- Un joueur peut poursuivre le tournoi seul même si son équipe est éliminée ;
- 7- 3 parties de qualification : Égaler ou battre sa moyenne + 5 sur son triple pour poursuivre la ronde individuellement;
- 8- 4<sup>e</sup> partie : Égaler ou battre sa moyenne + 10;
- 9- 5<sup>e</sup> partie : les meilleurs pointages par rapport à la moyenne déterminent les positions ;
- 10- Les bourses seront attribuées aux 3 premières positions (ex : 40 joueurs = 100\$, 60\$, 40\$).

**Aucune vitesse de plus de 38km/h ne sera acceptée. Un premier avertissement sera donné au joueur fautif et s'il y a récidive, l'équipe sera automatiquement disqualifiée.**

**BOURSES**

- 1- Les bourses sont calculées au prorata du nombre d'équipes inscrites ;
- 2- S'il y a moins de cinq finalistes, les bourses sont recalculées selon le nombre de finalistes ;
- 3- S'il y a égalité entre les positions, c'est l'équipe ayant obtenu le meilleur pointage par rapport à sa moyenne au cours du tournoi qui l'emporte ;
- 4- Si aucune équipe ne se rend à la 5<sup>e</sup> partie, les bourses sont cumulées pour le prochain tournoi Jack Pot. Une nouvelle équipe peut s'ajouter à ce Jack Pot mais chaque joueur doit payer 15\$ par tournoi où cette équipe était absente, en plus de son droit de jeu de 25\$ par joueur ;
- 5- Si aucun joueur ne se rend à la 5<sup>e</sup> partie, les bourses individuelles sont cumulées pour le prochain tournoi Jack Pot. Un nouveau joueur peut s'ajouter à ce Jack Pot mais il doit payer 5\$ par tournoi où il était absent.